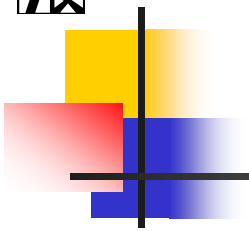


Programowanie w języku C++

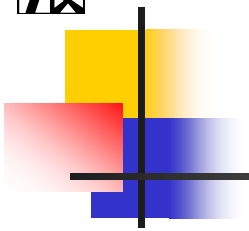
Grzegorz Hałdaś

II rok Informatyka



Plan Wykładu

- Destruktor
- Statyczne pole składowe i metoda statyczna
- Singleton
- Dynamiczna alokacja pamięci - wstęp



Destruktor

- to metoda nazywająca się tak samo jak klasa poprzedzona znakiem ~ (tyldy)
- uruchamia się automatycznie na rzecz obiektu tuż przed jego likwidacją
- nie likwiduje obiektu
- nie posiada żadnych argumentów
- nie zwraca żadnej wartości
- nie może być przeładowywany

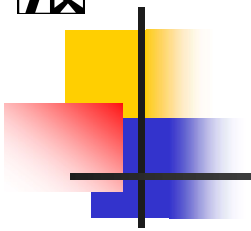
Pole statyczne klasy, metoda statyczna

- Pole statyczne to składnik wspólny dla wszystkich obiektów klasy

przykład:

```
class X
{
 int id;
 static int licznik;
public:
 static void metodaStatyczna();
};
int X::licznik=0;

void X::metodaStatyczna()
{
 ++licznik; //OK.
 id=1; //błąd
}
```



Dynamiczna alokacja pamięci

- definicje operatorów:
  - przydział pamięci:

```
void* operator new(size_t s);
```

  - zwalnianie pamięci:

```
void operator delete(void* p);
```

Dynamiczna alokacja pamięci

- przydział pamięci

Typ * pt;

1.

pt = new Typ;

2.

pt = new Typ(...);

3.

pt = new Typ[l_elem];

- zwalnianie pamięci

1.

delete pt;

2.

delete pt;

3.

delete[] pt;